Câu 1. Yêu cầu của tính dễ dùng hướng người sử dụng gồm những điểm chính là gì?

Câu 2. Các yếu tố dễ dùng và đặc tính sử dụng của thiết bị di động?

Câu 3. Nêu các mục tiêu trong phân tích yêu cầu? Và đặc trưng với thiết bị di động?

Câu 4. Nêu nội dung chính của chuẩn ISO9241

Câu 5. Các cách đo tính dễ dùng và áp dụng cho các đối tượng người dùng khác nhau?

Câu 6. Các mức hướng dẫn trong thiết kế ra sao? Cho 1 ví dụ.

Câu 7. Nêu và chi tiết các mục tiêu hiển thị dữ liệu trên giao diện?

Câu 8. Mục tiêu cơ bản trong thiết kế giao diện người dùng? Thế nào là giao diện tốt.

Câu 9. Các nguyên tắc ràng buộc trong thiết kế.

Câu 10. Nêu các phương pháp tương tác và các luật vàng trong tương tác.

Câu 11. Quy trình xác định kỹ năng người dùng như thế nào?

Câu 12. Các phương pháp phòng tránh lỗi trong thiết kế?

Câu 13. Nêu và chi tiết mô hình MVC trong thiết kế giao diện?

Câu 14. Nêu các trụ cột chính của thiết kế giao diện?

Câu 15. Nêu tóm tắt quy trình thiết kế LUCID.

Câu 16. Giải thích và đưa ví dụ về sản phẩm của LUCID: tính dễ dùng và trợ giúp, đào tạo.

Câu 17. Phương pháp quan sát thực địa sử dụng làm gì? Giải thích?

Câu 18. Phân tích ưu và nhược điểm của thiết kế hướng người sử dụng?

Câu 19. Kiểm tra tính sử dụng thông qua các phương pháp nào? Nêu rõ quan điểm trong nhận xét chuyên môn.

Câu 20. Kiểm tra dựa trên hồi quy là gì? Nó khác với các phương pháp kiểm tra khác ra sao?

Câu 21. Thế nào là sử dụng phòng thí nghiệm trong kiểm tra tính sử dụng?

Câu 22. Kiểm tra chấp nhận trong thiết kế giao diện là gì? Có gì khác với kiểm tra chấp nhận trong 1 sản phẩm phần mềm?

Câu 23. Nguyên tắc hợp thành trong thiết kế giao diện cho mobile?

Câu 24. Nêu các thành phần mẫu? Có mấy dạng Scroll (cuộn) thông tin trên di động?

Câu 25. Dòng thông báo cần thiết thế nào trong thiết kế chương trình cho di động? Cho ví dụ minh họa.

Câu 26. Các kiểu menu và so sánh sự khác nhau trong việc áp dụng chúng vào chương trình?

Câu 27. Phân loại việc hiển thị thông tin trên di động?

Câu 28. Infinite list cho quan hệ gì với vertical list? Cho ví dụ việc áp dụng 2 danh sách thiết kế đó thông qua giao diện?

Câu 29. Có bao nhiêu hình thức tương tác với di động? Khoảng cách tối thiểu giữa các frame là như thế nào?

Câu 30. Thê nào là Exit guard và Cancel protection trong thiết kế các thành phần giao diện mobile?

Câu 31. Tiện ích của thiết kế giao diện cho mobile là gì? Sự cần thiết của nó với người dùng?

Câu 32. Nêu sự khác biệt giữa tiếp cận bên và Drilldown?

Câu 33. Tư tưởng chính của mô hình Norman chia làm mấy phần? Nêu ý nghĩa của chúng.

Câu 34. Tab trong thiết kế giao diện cho di động có những nguyên tắc nào? Khi thực thi trong Android thì cần phải làm gì?

Câu 35. Peel Away và phân trang có điểm gì giống và khác nhau? Ví dụ về PeelAway?

Câu 36. Luật thiết kế Fitt bao gồm khía cạnh và yếu tố gì? Ví dụ về 1 phần trong luật Fitt.

Câu 37. Có mấy phương pháp nhập liệu cho di động? Liệt kê các mẫu thiết kế kèm mô tả sơ bộ của tương tác nhập liệu.

Câu 38. Nhập liệu và sự cân bằng với không gian giao diện di động được thể hiện ra sao? Cho ví dụ.

Câu 39. Mô hình thời gian phản hồi là gì? Nêu mô hình chi tiết?

Câu 40. Mô hình tác động của thời gian phản hồi? Nêu ví dụ minh họa.

Câu 41. Ảnh hưởng của thời gian phản hồi đối với kỳ vọng của người sử dụng ra sao?

Câu 42. Thời gian phản hồi ảnh hưởng thế nào tới năng suất của người sử dụng? Nêu giải pháp.

Câu 43. Khi thiết kế form cho Android, cần lưu ý đến các vấn đề gì? Vẽ minh họa.

Câu 44. Thiết kế hiển thị phải được thể hiện như thế nào mới là tốt?

Câu 45. Giả sử cho hiển thị bản đồ trên Android, và có hành động là zoom. Làm thế nào trong thiết kế cửa sổ để khi người dùng phóng to thì phần đó luôn được nhìn rõ nhất?

Câu 46. Một chương trình nên dùng tối đa bao nhiêu danh sách thiết kế, những danh sách thiết kế nào không nên đi liền với nhau? Liệt kê và giải thích.

Câu 47. Giả sử thiết kế chương trình có thành phần quảng cáo, thì theo luật Fitt thành phần này phải được thể hiện ra sao?

Câu 48. Luật Norman sẽ được áp dụng ra sao trong thời gian phản hồi và kỳ vọng của người dung?

Câu 49. Điều khiển thông tin được thể hiện ra sao trong thiết kế giao diện mobile thông qua Widget?

Câu 50. Độ sáng màn hình và cảm biến của thiết bị di động ảnh hưởng ra sao trong thiết kế hướng người dung? Cho ví dụ?

Câu 51. Giao diện được thể hiện ra sao khi được thiết kế theo phương pháp responsive? Cho ví dụ?

Câu 52. Cho ví dụ về thiết kế tập trung nội dung khi người dùng thực hiện các hành vi phóng to/thu nhỏ và di chuyển nội dung.